

# 3W6 Game Jam #2

## Im Heimkino

17.09.-17.10.2021

Unsere Programm-Tipps

**Mysteriöse Mordfälle**

**Furiöse Quizshows**

**Selbstgemachte Serien**

**Sentimentale Rückblicke**

**Drama im**

**Mädchenpensionat**

**Grusel im**

**Gemeinschaftshaus**

**Monster in der**

**Kleinstadt**

**Wettfrösche**

**in Spielshows**

**Hexen**

**im Dunkeln**



# 3W6 Game Jam #2: Im Heimkino

## Die Ergebnisse zum Download



### KRIMI



16:30 BBY

#### **Vor laufender Kamera: Ein Fall für *Brindlewood Bay***

von Mario Salamander

Die meisten Leute aus Brindlewood Bay haben sich an die Aufmerksamkeit gewöhnt. Wer könnte es ihnen verdenken - nach allem was man über hiesige Verbrechen gehört hat!

Als bekannt wird, dass in Brindlewood Bay ein Horrorfilm gedreht werden soll, gibt es Gerede von einem dunklen Omen...

### DRAMA



17:55 FRB

#### **Miss Bernburg's Finishing School for Young Ladies**

von Andrea Rick

You play a young lady at a finishing school in the 1950s. As a Homemaker, Rebel, or Bookworm, you create messy entanglements with the other characters.

**Miss Bernburg's Finishing School for Young Ladies** is a GM-less game for 3-6 players that uses the Firebrands framework. (*Englische Originalfassung*)

### QUIZ



18:55 TFTF

#### **Quiz Fast, Quiz Furious**

von Tim Rauche

In **Quiz Fast, Quiz Furious** versucht ihr, in einer absurden Quiz-Show besser als eure Freund\*innen abzuschneiden.

Ein spielleitungsloses Spiel für 2-6 Quiz-Fans, basierend auf **Tuk Fast, Tuk Furious** von Gerrit Reininghaus.

### SERIE



19:00 W10

#### **Our Show: Unsere ganz eigene TV-Serie**

von Sascha Pogacar

**Our Show: Unsere ganz eigene Serie** ist ein spielleitungsloses Erzählspiel ab vier Personen. Ihr erfindet gemeinsam eure ganz eigene Blockbuster-Serie mit Figuren, Hintergrund und Konflikten und spielt die einzelnen Folgen in Akten und Szenen. Wie viele Staffeln schafft ihr und was wird geschehen?

Hier findet ihr die Ergebnisse des 3W6 Game Jams #2 zum Download verlinkt. Mit einem Klick auf den Titel oder Header des Spiels kommt ihr an den richtigen Ort zum Download bzw. Kauf. Wir wünschen euch viel Vergnügen beim Spielen!

## RÜCKBLICK



20:15 END

### Sendeschluss

von Tim Rauche

Es ist der letzte Tag des Fernsehsenders, für den ihr gearbeitet habt. Nur noch wenige Stunden, dann läuft der finale Abspann und ein neues Programm übernimmt eure Sendefrequenz. Bis es soweit ist, präsentiert ihr noch einmal im Rahmen einer großen Gala den Zuschauer\*innen ein *Best of* aus dem Programm der Vergangenheit.

Ein SL-loses Erzählspiel für 3–5 Personen.

## SPIELSHOW



20:15 W3TT

### Auf die Wette, fertig, los!

von Julius Hennig

**Auf die Wette, fertig, los!** ist ein von *Wetten, dass..?* inspiriertes, spielleitungsarmes, leicht kompetitives Erzähl-Rollenspiel für 3–6 Personen.

Dabei spielt ihr die prominenten Gäst\*innen der Show, seid aber auch für Wetten verantwortlich und fiebert mit ganzem Einsatz bei diesen mit.

## REALITY



22:15 LC3

### Großer Maestro: Ein Szenario für *Lovecraftesque*

von Tim Rauche

**Großer Maestro** ist ein Szenario für *Lovecraftesque* in dem die Rolle einer\*s Teilnehmenden an einer *Big-Brother*-ähnlichen Sendung gespielt wird.

Vollständige Regelkenntnisse von *Lovecraftesque* sind notwendig, um **Großer Maestro** spielen zu können.

## HORROR



23:55 10C

### 10 Hexen: Ein Modul für *Ten Candles*

von Leon Fischer

Dunkle Magie, tragischer Horror und eine Prise Highschool-Drama.

Ein von der „Akademie der unsichtbaren Künste“ aus der Serie *Chilling Adventures of Sabrina* inspiriertes Modul für das Spiel *Ten Candles* von Stephen Dewey.

**GRUSEL**

**SCHATTEN**

**00:15 MHS**

## **Schatten: Eine Kleinstadt für *Monsterhearts***

*von Adrian Hermann*

Eine deutsche Kleinstadt, irgendwo am Rande eines großen Waldgebiets.

Was ist monströser: die Einsamkeit, von der das Leben der Jugendlichen hier erfüllt ist, oder das Atomkraftwerk, dessen Türme alles überragen?

## **Das Programmheft**

**Design und Layout:** Andrea Rick

**Cover-Illustration:** Leon Fischer

**Kurzbeschreibungen:** Die jeweiligen Autor\*innen der Beiträge

**Erschienen:** November 2021, Version 1.1  
(Originalversion 1.0 im Oktober 2021)

Dieses Programmheft ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Nicht kommerziell - Keine Bearbeitungen 4.0 International Lizenz.

Die im Heft verlinkten Materialien haben ggf. abweichende Lizenzen!



**3W6 Game Jam #2  
Im Heimkino**

## **Die Autor\*innen & Illustrator\*innen**

### **Leon Fischer**

**E-Mail:** leon-fischer@gmx.at

**Instagram:** @leon.illustrates

### **Julius Hennig**

**Twitter:** @birb\_nerb

**Web:** birb-nerb.itch.io

### **Adrian Hermann**

**Web:** anitchang.itch.io

### **Sascha Pogacar**

**E-Mail:** sascha@narramur.de

**Twitter:** @pogacar

**Web:** pogacar.itch.io + narramur.de

### **Tim Rauche**

**E-Mail:** nurdertim@yahoo.de

**Twitter:** @nurdertim

**Web:** nurdertim.itch.io

### **Andrea Rick**

**E-Mail:** catcurious@gmx.net

**Twitter:** @this\_curiouscat

**Web:** catcurious.itch.io

### **Mario Salamander**

**E-Mail:** salamandercultgames@gmail.com

**Web:** salamandercult.itch.io